

COMMUNIQUÉ DE PRESSE
Paris, le 30 novembre 2022

CONTACTS PRESSE

Rumeur publique

Lorraine Froment
Tél. : 06 16 31 64 92
Emmanuelle Girault
Tél. : 06 25 52 52 17
ensam@rumeurpublique.fr

A PROPOS D'ARTS ET METIERS

Grand établissement technologique, Arts et Métiers compte 8 campus et 3 instituts. Arts et Métiers a pour missions principales la formation d'ingénieurs et cadres de l'industrie, la recherche. Il forme chaque année plus de 6 000 étudiants du bac+3 jusqu'au bac+8. Par ses formations, ses 15 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique au service des territoires.

En savoir plus :
<https://artsetmetiers.fr>

L'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône intègre l'Usinerie, pôle régional dédié à la transition digitale des entreprises industrielles, à Chalon-sur-Saône

Spécialisé en réalité virtuelle et augmentée, l'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône intègre cet espace de plus de 4 000 m² avec 3 autres co-fondateurs : le Cnam BFC, l'UIMM 71 et l'Usinerie Partners, et apporte son expertise en termes de formation, recherche et innovation ainsi que ses équipements de pointe en lien avec l'industrie 4.0

DES FORMATIONS ET PROJETS DE RECHERCHE POUR DEVELOPPER LA REALITE MIXTE DANS LE DOMAINE INDUSTRIEL

L'Usinerie a pour objectifs de renforcer l'attractivité régionale et de répondre aux enjeux de ressources humaines des entreprises du territoire en proposant des formations allant du bac au doctorat.

L'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône répond à cet objectif en proposant des missions de formation et de recherche auprès d'étudiants, de doctorants et d'industriels, notamment dans le développement de la réalité virtuelle et augmentée dans l'univers industriel.

Il propose un Master à connotation scientifique faisant partie d'un ensemble de formations unique en France : la formation Management des Technologies Interactives 3D (MTI3D). Ce cursus en deux années apporte les compétences théoriques et pratiques aux étudiants sur les technologies interactives 3D, applicables dans le monde professionnel.

Ses équipes de recherche, intégrée au sein du laboratoire d'ingénierie des systèmes physiques et numériques (LISPEN - EA 7515) des Arts et Métiers, s'intéressent, plus particulièrement, aux techniques d'immersion multisensorielle en réalité virtuelle et réalité augmentée, appliquées à la maquette numérique dans de nombreux domaines : industrie, santé, éducation, bâtiment...

Collaborant déjà avec de grands groupes tels que Renault, Safran ou Suez, les chercheurs, ingénieurs et enseignants-chercheurs de l'Institut mettront leurs expertises en matière de réalité virtuelle au service des entreprises de la Région et pourront ainsi répondre à leurs besoins avec un accompagnement sur-mesure dans leurs projets digitaux et de se former aux nouvelles thématiques de l'industrie 4.0.

LA MISE À DISPOSITION D'ÉQUIPEMENTS TECHNIQUES DE POINTE

L'Usinerie a également pour but de renforcer la compétitivité des entreprises par l'innovation et le développement technologique en lien avec l'Industrie 4.0. L'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône met ainsi à disposition des équipements de pointe en matière de réalité virtuelle, augmentée et de jumeau numérique, tels qu'un living lab, un dispositif échelle 1 d'immersion virtuelle de type CAVE (Cave Automatic Virtual Environment), des simulateurs de conduite, des visiocasques...

COMMUNIQUÉ DE PRESSE
Paris, le 30 novembre 2022

CONTACTS PRESSE

Rumeur publique

Lorraine Froment

Tél. : 06 16 31 64 92

Emmanuelle Girault

Tél. : 06 25 52 52 17

ensam@rumeurpublique.fr

A PROPOS D'ARTS ET METIERS

Grand établissement technologique, Arts et Métiers compte 8 campus et 3 instituts. Arts et Métiers a pour missions principales la formation d'ingénieurs et cadres de l'industrie, la recherche et l'innovation.

Il forme chaque année plus de 6 000 étudiants du bac+3 jusqu'au bac+8.

Par ses formations, ses 15 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique majeur au service des territoires.

En savoir plus :

<https://artsetmetiers.fr>

Un des outils phares de l'Institut sera également accessible aux entreprises courant le 1^{er} semestre 2023 : le **Blue Lemon**. Cube d'environ 3 mètres de côté donnant la possibilité de rétroprojeter des images stéréoscopiques sur cinq faces (dont le sol et le plafond), il est un des rares dispositifs en France à permettre une immersion virtuelle de grande qualité.

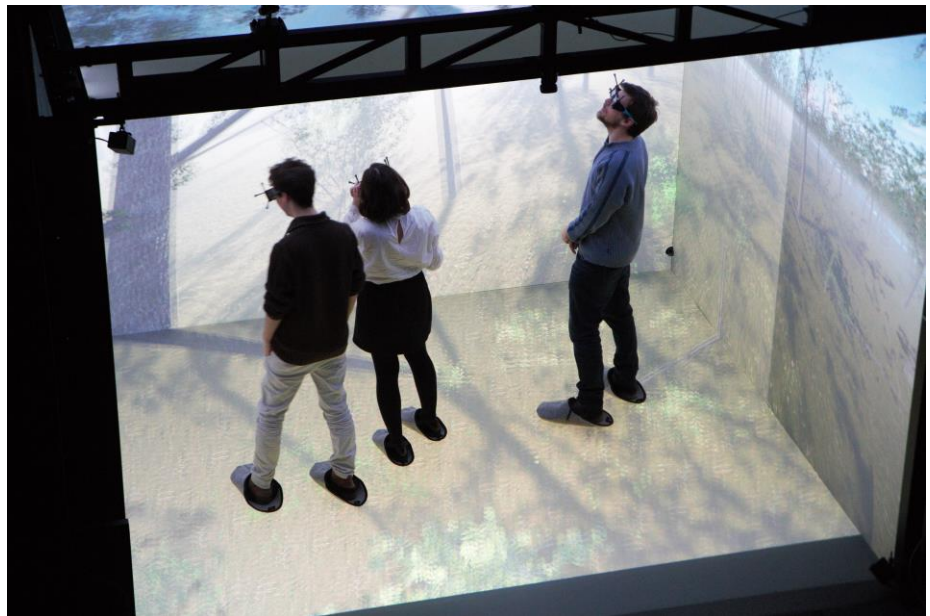


Image d'illustration de Blue Lemon

« Le territoire chalonais se porte bien, recrute, et la vocation d'Arts et Métiers est de répondre aux besoins des industriels par la formation, la recherche et l'innovation, et d'anticiper les compétences de demain. L'Usinerie va nous permettre de développer des projets collaboratifs, de proposer de nouvelles formations en partenariat (comme celle d'ingénieur en big data avec le Cnam) et d'accompagner les entreprises locales dans la transformation digitale de leurs procédés industriels. » Frédéric Mérienne, directeur délégué de l'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône.

À propos de l'Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône :

L'Institut de Chalon-sur-Saône est un des deux instituts d'Arts et Métiers expert dans les technologies du virtuel aux côtés de l'Institut de Laval (spécialisé dans la conception et les objets connectés). Lié au Campus de Cluny, il compose l'une des équipes du Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes Physiques et Numériques (LISPEN) (laboratoire multi-sites Arts et Métiers, EA 7515).