

Localisation :

Campus Arts et Métiers d'Aix-en-Provence
2, cours des Arts et Métiers
13617 Cedex 1

Autres Informations :

Transmettre CV (ou biographie)
accompagnés d'un devis à
lamia.errera@ensam.eu

Date limite de retour :
01/07/2022

Enseignement Informatique

Volume horaire et évaluation :

Filière Mécanique : 56 heures (à répartir sur 3 groupes d'apprenants – examen compris)

Filière Génie électrique : 7 heures – 1 groupe d'apprenants

Objectifs :

Initier les apprenants aux aspects méthodologiques de la programmation et du développement de logiciel. Donner les bases du langage Visual Basic afin de les rendre capable de développer des applications simples de calcul, de simulation, de présentation ou de traitement des données utiles à l'ingénieur.

Contenu attendu :

Algorithmique et programmation.

- Algorithmes : bases et introduction au pseudo code.
- Famille d'instruction : variables, entrées/sorties, tests, boucles.
- Tableaux.
- Fonctions.
- Méthodes et paradigmes de programmation.

Introduction à Visual Studio et Visual Basic.

- Prise en main de l'interface.
- Contrôles graphiques : fenêtres, boutons, labels...
- Instructions de base.

Développement en Visual Basic

- Analyses, conception, tests de déverminage de différents programmes (programmation impérative et orientée objet).
- Analyses, conception, tests de déverminage des interfaces graphiques (gestion des fenêtres et de l'interface homme/machine, présentation de données).

Prérequis :

Notions élémentaires d'informatique

Acquis :

A l'issue de cet enseignement, l'apprenant doit être capable d'apprécier les notions générales d'analyse et de conception de logiciel, de connaître les techniques de programmation structurée, de posséder des notions de programmation objet, d'utiliser une plateforme de développement Visual Basic (production d'algorithmes et réalisation d'interfaces graphiques de présentation).

Publics

Stagiaires de la formation continue et apprentis.