

Localisation :
Campus de Lille

Informations complémentaires :

Poste disponible à partir de **Mai 2022**

Unité d'affectation :

Campus de Lille, Service ATER

Emploi de catégorie : **A**

Type de contrat :

Poste ouvert aux titulaires et aux contractuels

Durée du contrat : 12 mois

Rattachement au poste-type :

Chargé/ Chargée d'étude en ingénierie applicative

Candidature :

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à :

➤ MIAN Laure

Chargée de recrutement

jecandidate@ensam.eu

➤ Frédéric COLAS

Responsable du service technique

frederic.colas@ensam.eu

Ingénieur codage temps réel H/F

Contexte

Grande école d'ingénieur, l'Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Le campus de Lille accueille chaque année 600 étudiants et 120 personnels y travaillent chaque jour. La recherche s'effectue dans 4 laboratoires reconnus par le Ministère chargé de la Recherche : le Laboratoire de Mécanique des Fluides de Lille (LMFL), le Laboratoire d'électrotechnique et électronique de puissance (L2EP), le Laboratoire Mechanics, Surfaces and Materials Processing (MSMP) et enfin le Laboratoire d'ingénierie des systèmes physiques et numériques (LISPEN).

Missions

L'agent est placé sous la responsabilité directe du chef de service d'Assistance Technique à l'Enseignement et à la Recherche (ATER) et a pour mission d'apporter un support technique dans la conception et le développement d'applications temps réel pour les laboratoires L2EP et LISPEN.

Activités principales

A ce titre, l'agent effectuera les activités principales suivantes :

- Apporter un support technique et des conseils technologiques dans le cadre des activités de recherche et de valorisation en conception numérique temps réel et prototypage rapide ;
- Développer des applications et projets pour des systèmes temps réel embarqués intégrant des bus de communications répartis ou de terrain ;
- Faire réaliser des cartes électroniques comportant des circuits d'instrumentation et de contrôle du type microcontrôleur, FPGA ou automate programmable ;
- Transférer ses connaissances et son savoir-faire et assurer le tutorat d'étudiants ;
- Tester et valider les développements informatiques ;
- Rédiger des documents techniques ainsi que des manuels utilisateurs.

Activités secondaires

L'agent pourra être amené à effectuer les activités secondaires suivantes :

- Assurer le référencement et la maintenance d'instruments techniques ou de logiciels spécifiques ;
- Assurer les relations avec les fournisseurs pour les approvisionnements courants et spécifiques et le suivi des réalisations en externe ;
- Participer à la vie du service.

Compétences requises :

- Codage sur systèmes embarqués (micro-contrôleur, FPGA et/ou automates) ;
- Programmation en C, C++, Python ;
- Utilisation d'outils de gestion de versions ;
- Idéalement développement hardware ;
- Capacité à travailler en équipe et en mode projet ;
- Être organisé, disponible, réactif ;
- Bac + 5 minimum.