

Localisation :

Campus de Paris, Cluny ou Lille

Informations complémentaires :

Poste disponible à partir de **Avril 2022**

Unité d'affectation :

DSI – Etudes et Développement

Emploi de catégorie **A**
CDD 3 ans / Mutation

Emploi-type de rattachement : **Chef/ Cheffe de projet des Systèmes d'Information et accompagnement des métiers**

Candidature :

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à :

Laure.mian@ensam.eu

Laure MIAN- Chargée de recrutement

Date limite de candidature :

30/03/2022

Chef de projet informatique H/F confirmé *dans le domaine de la scolarité/formation dans l'ESRI*

Contexte

L'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public, scientifique, culturel et professionnel sous tutelle unique du Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de 8 campus et de 3 instituts répartis sur l'ensemble du territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation, recherche, valorisation.

Environnement du poste

Le poste de **Chef de projet** est positionné au sein de la Direction des Systèmes d'Information dans l'équipe du **Domaine Études et Développement**, service central intégré à la Direction Générale Adjointe aux Ressources et Pilotage. Les missions principales du service sont d'organiser et piloter les projets, depuis leur étude d'opportunité jusqu'à leur déploiement, d'assister les directions métiers dans la précision du besoin, d'intégrer ou développer de nouvelles applications et d'assurer la disponibilité des applications. Ceci afin de contribuer à apporter des services toujours plus modernes et innovants, et de participer à la transformation numérique de l'établissement.

Environnement des projets :

- Maîtrise des Langages de développement : JAVA, POSTGRESQL
- Méthodes : Conduite de projet en informatique, Agile
- Environnement Technologique : JASPER, TALEND, ERP AURIGA, JSON

Missions

Le chef de projet est en charge de participer à la transformation numérique de l'établissement. Son rôle sera notamment d'enrichir l'ERP de scolarité (AURION) de nouvelles fonctionnalités et d'assurer la mise en place de nouveaux services modernes et innovants, tel que le développement de l'application mobile Arts et Métiers.

Il organisera et participera aux projets, depuis leur étude d'opportunité jusqu'à leur déploiement sur divers domaines métiers tels que la Scolarité et formation.

Activités :

Il/Elle aura pour activité de :

- Développer les briques fonctionnelles du S.I. scolarité et formation
- Développer des webservices (flux d'échange JSON)
- Développer des interfaces d'échange de données (ETL)
- Développer des éditions JASPER, des indicateurs
- Tester les briques et apporter les corrections nécessaires
- Participer à l'élaboration du cahier des charges fonctionnelles
- Rédiger le cahier des charges techniques
- Former les utilisateurs à la prise en main des briques fonctionnelles développées
- Participer à l'amélioration des briques qui constituent le système d'information
- Gérer le budget informatique de la sphère formation
- Encadrer fonctionnellement une personne.

Compétences requises

- Bonne maîtrise des outils de développement et d'interrogation de base de données
- Capacité à travailler en équipe et en autonomie
- Capacité à partager l'information, à transférer les connaissances, à rendre compte
- Capacité d'organisation et respect des délais impartis
- Aisance rédactionnelle et relationnelle

Profil recherché

- Formation initiale : niveau bac + 2 minimum dans la filière informatique
- Niveau confirmé
- Expérience en développement d'interface de données (ETL), de webservice
- Expérience en assistance à la maîtrise d'ouvrage dans les domaines de la scolarité et de la formation dans l'ESRI
- Expérience en conduite de projet informatique dans la mise en place d'ERP et de son paramétrage