

JENII – Ingénieur Campus Virtuel Immersif H/F

Localisation :

Institut Arts et Métiers de Laval

Informations complémentaires :

Poste disponible à partir de
01/04/2022

Unité d'affectation :
LAMPA/Equipe PI

Emploi de catégorie **A**
Type de contrat **CDD**
Durée du contrat **12 mois renouvelables**

Quotité de travail : **100%**
Rattachement poste-type :
Ingénieur de recherche

Candidature :

CV et lettre de motivation à
envoyer par mail à
Poussard Benjamin
benjamin.poussard@ensam.eu
ET

Laure MIAN - Chargée du
recrutement
Laure.MIAN@ensam.eu

Date limite de candidature :
31/05/2022



Contexte

Grande école d'ingénieur, l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Le projet JENII – Jumeaux d'enseignement numériques immersifs et interactifs (JENII – ANR-21-DMES-0006) financé par l'ANR (Agence nationale de la recherche) dans le cadre de l'appel à projet DemoES du PIA4 a débuté le 2 Novembre 2021 pour une durée de 3 ans. Ce projet, coordonné par Arts et Métiers Sciences et Technologies, réunit le CESI, le CNAM et le CEA.

JENII est un projet de formation à distance pour l'industrie du futur fondé sur des environnements immersifs et collaboratifs bâtis autour de jumeaux numériques de systèmes industriels réels. L'accès à ces jumeaux numériques sera possible à travers l'utilisation d'un campus virtuel.

Environnement du poste

Le présent poste sera basé à l'Institut de Laval de l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers, au sein de l'équipe Présence & Innovation et bénéficiera de relations fortes avec le CEA.

Missions

- Piloter le développement du campus virtuel permettant le lien entre les enseignants, les jumeaux numériques des systèmes industriels développés.
- Piloter et organiser l'équipe d'ingénieurs travaillant sur le développement du campus virtuel.
- Organiser les interactions entre les différents responsables technologiques des autres tâches du projet (concernant le développement des Jumeaux Numériques)
- Communiquer sur l'avancement du projet

Compétences requises

Savoir

- Maîtrise des pipelines de développement 3D Temps réel
- Maîtrise du développement informatique 3D temp réel sous moteur Unity3D
- Maîtrise de la programmation C#

Savoir être

- Capacités d'analyse, de synthèse et de restitution

*Le projet JENII a été financé en tout ou partie, par le programme d'investissement d'avenir
JENII – ANR-21-DMES-0006*

- Capacités d'organisation et de suivi des délais
- Autonomie et rigueur

Savoir faire

- Gestion de projet et management d'équipe
- Compétences organisationnelles sur projet de développement info.
- Expérience Web, WebXR, Cloud XR, C++, Javascript serait un plus.

Profil souhaité

- Niveau d'études : Bac + 5 Niveau Ingénieur Informatique spécialisé 3D temps réel
- Vous avez au moins 5 ans d'expérience dans le domaine de la 3D temps réel
- Vous êtes rigoureux, efficace et avez le sens de l'organisation et des priorités
- Vous possédez de bonnes qualités relationnelles et savez travailler en équipe et de manière autonome
- Vous savez rendre compte des difficultés et vous impliquer dans un dossier.

Informations complémentaires

- Déplacements ponctuels à prévoir en France, sur les différents campus du projet