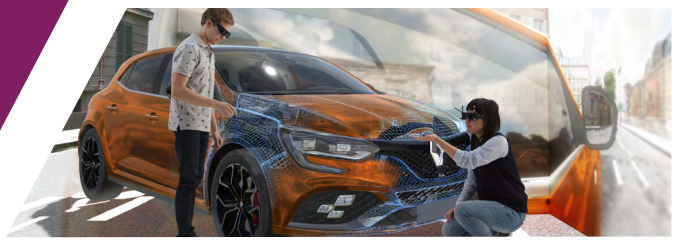
Master orienté Recherche® Génie Industriel – MTI3D

INGÉNIERIE NUMÉRIQUE (IN)

Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône (Institut Image)

Arts et Métiers Sciences et Technologies



INTRODUCTION

Se former pour répondre aux enjeux de demain par le numérique

Au cœur de la cité de Nicéphore Niepce, inventeur de la photographie, le Master MTI3D - Ingénierie Numérique (IN) vous ouvre les portes vers les métiers et les secteurs du numérique, en plein essor. Avec cette formation en deux ans, maîtrisez l'ensemble des méthodes et outils de la transformation numérique (3D, image, réalité virtuelle/augmentée), maîtrisez les enjeux numériques de l'Industrie du Futur, développez la passion de l'innovation de rupture pour répondre aux enjeux de demain par le numérique. Réveillez le leader qui sommeille en vous : le monde de demain est le vôtre !

PUBLICS

Titulaires d'un diplôme BAC+4 ou BAC+5 dans le domaine du développement informatique, de la production 3D ou du design d'interaction, idéalement avec une formation antérieure centrée sur les technologies émergentes.

DÉBOUCHÉS

- M1 : niveau licence 3 ou équivalent
- M2 : niveau master 1 ou équivalent
- Provenant du cursus universitaire, d'une école d'ingénieur ou issu d'une validation des acquis de l'expérience (VAE)

PROCÉDURE

- Candidature en ligne : https://artsetmetiers.fr/

POINTS FORTS

- Formation 100 % réalité virtuelle/réalité augmentée pour l'industrie unique en France"
- Taux d'embauche proche de 95 % à l'issue de la formation
- Accès à un plateau technique de 400 m² à l'état de l'art technologique unique en France
- Liens très forts avec le monde industriel et l'international
- Effectifs d'étudiants raisonnables (15 étudiants par année maximum) permettant un accompagnement personnalisé

PRÉREQUIS

- Domaine scientifique et technologique (informatique, conception, mathématiques appliquées, ingé-

PARTENAIRES

Partenaires académiques :

- France : Inserm, Université de Bourgogne, LEAD, LIRIS, IBHGC, LAMIH, Grenoble INP, I2M
- Etranger : Los Andes University (Colombie), University of Calgary (Canada), University of Petronas (Malaysie), KIT (Allemagne), TUM-CREATE (Singapour)

Partenaires industriels :

Renault, SAFRAN, Enedis, Suez, AVSimulation, AlfaLaval, ABMI, Bertrandt, Diota, Microsoft

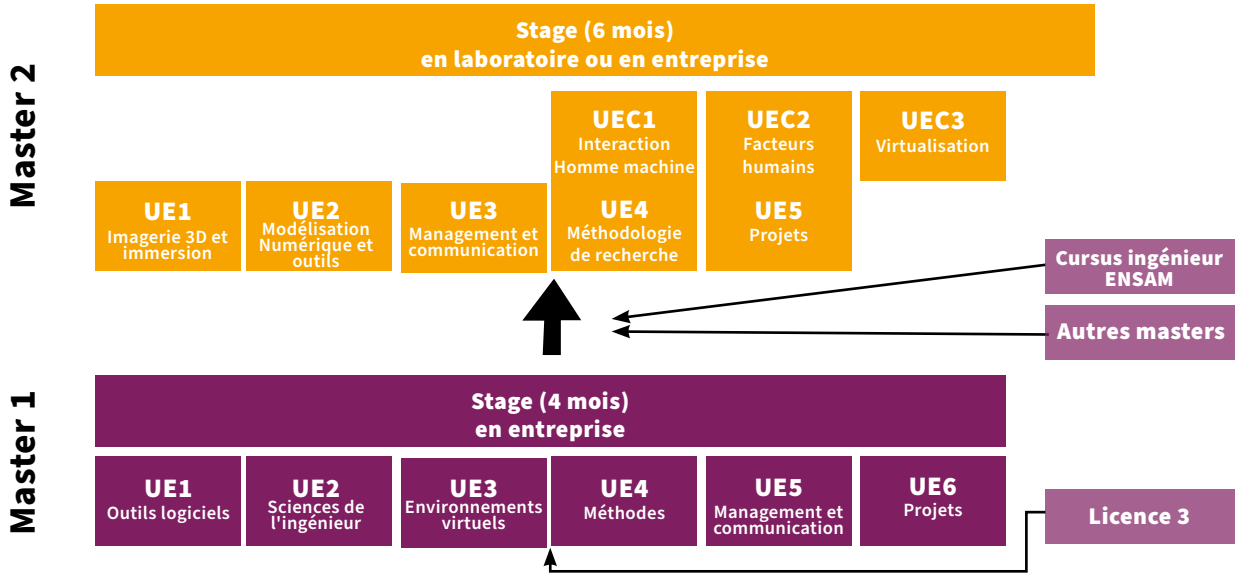
Partenaires institutionnels :

Grand Chalon, Nicéphore Cité, UIMM, Nuclear Valley, AF-XR, CEA List, CHU Dijon, Région Bourgogne Franche-Comté

COÛT DE LA FORMATION

243 euros (inscription Master) + 91 euros (CVEC)/an

PROGRAMME



Plus de 500 h de projets en autonomie sur les deux ans avec accès au plateau technique de l'Institut Image :

BlueLemon
Caisson d'immersion virtuelle 5 faces 4K de 3 mètres de côté

Casques immersifs
HTC Vive, Oculus Quest, …

Simulateurs de conduite
2 simulateurs dynamiques sur vérins

Table interactive
Table tactile multi-utilisateurs

Systèmes de réalité mixte
Microsoft Hololens, tablettes, …

Exemples de stages :

- Réalité augmentée pour la maintenance en aéronautique (avec SAFRAN)
- Simulateur d'entraînement pour les médecins (avec CHU Dijon)

CONTACT

Jean-Rémy Chardonnet
Directeur de programme
jean-remy.chardonnet@ensam.eu - Tél. : +33 (0)3 85 90 98 73
Institut Image – 2 rue Thomas Dumorey – 71100 Chalon-sur-Saône

www.artsetmetiers.fr/fr/formation/admissions

https://artsetmetiers.fr/fr/node/866

Les informations inscrites sur cette fiche sont données à titre indicatif.