

Localisation :
Campus de Paris

Informations complémentaires :
Poste disponible à partir du 1^{er} octobre 2021

Unité d'affectation : Laboratoire de Conception de Produits et Innovation (LCPI)

Emploi de catégorie A
Poste ouvert aux titulaires et aux contractuels (CDD 36 mois)

Candidature :
CV et lettre de motivation à envoyer par mail à
FEVRY Rebecca
rebecca.fevry@ensam.eu

Ameziane AOUSSAT
Ameziane.aoussat@ensam.eu

Ingénieur de recherche ergonomiste H/F

Contexte

Grande école d'ingénieur, l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Le campus de Paris accueille chaque année plus de 1500 étudiants et stagiaires. La recherche s'effectue dans 5 laboratoires reconnus par le Ministère chargé de la Recherche : le Laboratoire Procédés et Ingénierie en Mécanique et Matériaux (PIMM), l'Institut de Biomécanique Humaine Georges Charpak (IBHCG), le Laboratoire d'Ingénierie des Fluides et des Systèmes Énergétiques (LIFSE) le Laboratoire de Dynamique des Fluides (DYNFLUID) et le Laboratoire de Conception de Produits et Innovation (LCPI).

Descriptif du laboratoire CPI

Le laboratoire de recherche CPI (EA 3927) a pour objectif l'optimisation du processus de conception et d'innovation. À l'image de ce processus, l'équipe du LCPI est pluridisciplinaire, ce qui permet de répondre aux exigences du processus de conception moderne qui est complexe car pluridisciplinaire et pluri technologies. Ce processus doit être maîtrisé pour respecter un caractère innovant, des contraintes de budget, de délai et de qualité. Le LCPI, travaille sur la conception de produit en tant que passage d'un état immatériel (idées, concepts, fonctions) à un état matériel du produit (plans, maquettes, prototypes) disponible sur le marché. Les travaux du LCPI visent à proposer et développer un modèle computationnel du processus de conception et d'innovation. Le laboratoire développe de la connaissance scientifique par la construction de modèles théoriques et méthodologiques sur les processus projets/métiers.

L'ingénieur de recherche ergonomiste est rattaché au Directeur du Laboratoire CPI du Campus de Paris.

Missions

Participer à la conception de produits innovants à partir d'une approche globale qui tient compte de facteurs mécaniques, cognitifs, sociaux, organisationnels et environnementaux.

Les activités sont les suivantes :

- Participer au processus de conception de produit et à la conduite de projet ;
- Analyser le produit dans son contexte d'utilisation ;
- Intégrer dans le processus de conception les dimensions d'usage et les caractéristiques des utilisateurs ;
- Apporter un support technique et des conseils technologiques dans le cadre des activités pédagogiques, de recherche et de transfert en CAO, conception, modélisation, numérisation et prototypage rapide ;
- Contribuer à enrichir les connaissances des utilisateurs dans le domaine de la conception fonctionnelle et le design du produit ;
- Participer à l'élaboration du cahier des charges techniques à partir de prescriptions et de recommandations en termes d'ergonomie ;
- Suivre la réalisation du produit en accompagnant les équipes en charge du développement de solution ;
- Valoriser et diffuser les connaissances en ergonomie du produit ;
- Rédiger des rapports, des publications ;
- Présenter, diffuser et valoriser les développements et méthodes ;



- Définir les procédures de validation des performances, valider ou qualifier le projet d'étude à ses différentes étapes, dans le respect des contraintes de sûreté de fonctionnement ;
- Définir, suivre et valider les besoins en travaux de maintenance des équipements et être l'interlocuteur des groupes projets sur les évolutions produits/process ;
- Mobiliser des ressources matérielles et animer les équipes concernées par le projet ;
- Piloter le projet du début à sa mise en place dans le temps imparti, conformément au cahier des charges.

Compétences requises

- Maîtriser la démarche ergonomique et ses outils, ainsi que les pratiques de conception centrée utilisateur, UX design, design thinking
- Connaitre les principes et la mise en œuvre des techniques de l'ingénieur
- Faire preuve de créativité dans le processus de conception
- Etre curieux et avoir le sens du détail
- Mobiliser un réseau de compétences
- Savoir gérer son positionnement vis-à-vis d'une diversité d'acteurs
- Savoir conduire ou s'impliquer dans un projet
- Respecter la confidentialité des données
- Maîtriser les techniques de présentation orale et écrite, d'animation de réunion
- Maîtriser l'anglais scientifique

Formation d'ergonome requise