

Localisation :

Institut Arts et Métiers de Laval

Informations

complémentaires :

Poste disponible à partir de

05/10/2020

Unité d'affectation :

LAMPA/Equipe PI.

Projet : INEDIT

Emploi de catégorie A

Type de contrat CDD.

Durée du contrat 18 mois

Candidature :

CV et lettre de motivation à

envoyer par mail à

Fleury Sylvain

sylvain.fleury@ensam.eu

Poussard Benjamin

benjamin.poussard@ensam.eu

Nadège HARDY

NadègeHARDY@ensam.eu

Date limite de candidature :

31/09/2020

Post-Doctorat Ingénieur de Recherche Réalité Virtuelle H/F

Contexte

Grande école d'ingénieur, l'Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Le groupe Arts et Métiers pilote le projet Européen INEDIT (www.inedit-project.eu/) qui tend à apporter des solutions de cocréation et de comanufacturing de meubles par de nouvelles technologies et méthodes de conception, nouvelles approches de fabrication à travers des modèles économiques refondus. Ce projet vise à favoriser la créativité des consommateurs tout en réduisant l'impact environnemental de la filière. L'équipe Présence & Innovation pilote plus spécifiquement le lot de travail concernant la recherche et le développement de nouvelles approches de cocréation immersive en réalité virtuelle. Sur ce lot de travail le salarié devra travailler à résoudre les verrous scientifiques et méthodologiques en lien avec l'équipe permettant de proposer une approche de conception de meubles en immersion.

Au sein de l'équipe Présence & Innovation du laboratoire LAMPA et placé sous la responsabilité scientifique du Professeur Simon RICHIR, le/la post-doctorant(e) recherché(e) H/F intervient principalement sur les travaux de recherche concernant des solutions techniques innovantes pour la conception de meubles en réalité virtuelle.

Missions

- **50% du temps** - Réaliser des briques technologiques innovantes apportant des fonctions ou des modalités d'interaction nouvelles et pertinentes pour la conception de meubles en réalité virtuelle.
- **30% du temps** - Valoriser ces innovations technologiques à travers la publication d'articles et la participation à des colloques.
- **20% du temps** - Développer des environnements d'expérimentation pour les études sur le facteur humain.

Compétences requises

- Diplôme requis : Doctorat
- Méthodologie de recherche expérimentale
- Ecriture d'articles scientifiques / présentation de conférences en anglais
- Sciences de l'ingénieur, mathématiques,
- Développement informatique et réalité virtuelle (Unity3D)
- Conception assistée par ordinateur

Informations complémentaires

- Déplacements ponctuels à prévoir en Europe