

Réalité Virtuelle Réalité Augmentée

PROGRAMME :

► Acquérir les bases de l'état de l'art

- Module « Modélisation 3D » :
 - objectifs, besoins et chaîne numérique,
 - méthodes de modélisation 3D (CAO, numérisation, infographie) : principes, outils, intérêts et limites,
 - transfert de données 3D : méthodes & outils, précautions à prendre,
 - synthèse : points de vigilance pour une transition numérique réussie.
- Module « Interfaces multi sensorielles » :
 - raisons et principes de l'immersion virtuelle en RV,
 - exemples et illustrations d'outils : avantages, inconvénients, limites,
 - synthèse des bonnes pratiques pour une interaction efficace.
- Logiciels de RV / RA :
 - définition, continuum Réalité-Virtualité,
 - périphériques de visualisation, localisation 3D dans l'espace de travail (capteurs et méthodes),
 - avantages/inconvénients des outils logiciels,
 - exemple de workflow : création d'une application.

► Expérimentation et retour d'expérience

- Illustration et témoignage de cas d'usages industriels.

► Réussir la conduite du changement

- Identification des domaines impactés par l'introduction de la RV / RA.
- Appréhension des opportunités et risques pour la performance ainsi que les conséquences selon les axes suivants : tâche & poste de travail, compétence, pratique, organisation du travail (individuel & collectif), culture et stratégie, écosystème, chaîne de valeur, modèle économique.

Objectifs de la formation

- Sensibiliser les décideurs industriels aux technologies de la RV / RA.
- Identifier les tendances & perspectives marchés.
- Décrire les impacts globaux de l'introduction de ces technologies dans l'entreprise.
- Apporter des retours d'expérience et appréhender les stratégies de conduite du changement.

DUREE : 1 journée (7 heures)

PUBLIC :

Décideur, directeur industriel, directeur d'usine, chef de projet, responsable innovation...

PREREQUIS :

Envisager une intégration ou avoir collaboré à des projets d'implémentation de RV /RA et/ou d'industrialisation numérique.

COÛT : à confirmer

LIEUX DE LA FORMATION :

- Institut A&M Chalon s/Saône - 2, rue Thomas Dumorey, 71100 Chalon-sur-Saône
- Institut A&M Laval - Rue Marie Curie, 53810 Changé
- FactoryLab - Nano-INNOV - 8, avenue de la Vauve, 91120 Palaiseau

MODALITES PEDAGOGIQUES :

- En face-à-face et/ou à distance : approche théorique des problématiques RV / RA et leurs conséquences.
- En face-à-face et/ou à distance : solutions illustrées par des exemples concrets sur des logiciels présentés et manipulés par le formateur.

COMMERCIALISATION : mi-juin 2018

En savoir plus...

Campus Arts et Métiers Paris

Pascal CAESTECKER
Coordinateur pédagogique
Tél : 01 44 24 64 48
E-mail : pascal.caestecker@ensam.eu

S'inscrire...

Direction Générale Arts et Métiers
Service Formation Continue
151, boulevard de l'Hôpital - 75013 Paris

Jean-Luc MIQUEL, directeur adjoint FC
Tél : 01 44 24 61 55
E-mail : jean-luc.miquel@ensam.eu